

Познавательный квиз для старших дошкольников «Здравствуй лето красное, лето безопасное»

Цель: закрепление правил безопасного поведения через интеллектуальную игру

Программное содержание:

1. Формировать представление детей о безопасном поведении в различных ситуациях. Подвести к пониманию необходимости соблюдать правила безопасного поведения. Обобщить и закрепить имеющиеся знания и навыки безопасного поведения по основным разделам («Безопасность на дорогах», «Безопасность собственной жизнедеятельности»)
2. Развивать у детей логическое мышление, внимание, сообразительность, умение рассуждать, делать
3. Совершенствовать навыки общения: умение договариваться, налаживать диалогическое общение совместной игре, распределять обязанности, умение работать в команде.

Ход викторины:

Наступило лето- время отдыха и развлечений, время пополнения сил и здоровья. Где бы вы, ни проводили каникулы – в городе или в деревне, в детском саду или на морском курорте. Не забывайте о правилах безопасности. Сегодня мы предлагаем проверить, на сколько вы помните правила, которые уберегут вас от неприятностей. Название команд.

1 раунд (вопрос-ответ)

1. Часть дороги, по которой движется транспорт (*проезжая часть*)
2. Чем запрещено играть детям во избежание пожара? (*спички*)
3. Звучащий инструмент работника ГИБДД? (*свисток*)
4. Как называются растения, которые вызывают отравление? (*ядовитые*)
5. Название, какого животного мы вспоминаем, когда переходим проезжую часть дороги? (*зебра*)
6. Люди героической профессии, проходящие через огонь (*пожарные*)
7. Кусок ткани в виде длинной ленты для перевязок ран (*бинт*)
8. Средство защиты от огня в помещении, транспорте (огнетушитель)
9. В какой сказке, у какого героя имеется шапка такого же цвета, как сигнал светофора? (*Красная Шапочка*)
10. Какое растение прикладывают к ране? (*подорожник*)

Физкультминутка по теме безопасность «Я однажды потерялся»

Я однажды потерялся – (изобразить испуг)

Только быстро догадался – (слегка ударить себя по лбу, улыбнуться),

Посмотрел туда- сюда – (повороты),

Нету мамы- вот беда – (развести руки в стороны вниз),

Побежал направо я – (бег на месте),

Мама не нашлась моя – (руку «kozyрьком»),

Побежал на лево я – (бег на месте),

Мама не нашлась моя – (руку «kozyрьком»),

Нету. Я решил стоять – (руки скрестить на груди),

И на месте маму ждать.

2 раунд (вопрос – три варианта ответа)

1. Какое растение считается ядовитым?
 - брусника
 - вороний глаз
 - шиповник
2. Почему в начале лета в лесу нельзя шуметь?
 - птицы и звери в это время выводят потомство, могут испугаться шума и уйти
 - лес может рассердиться
 - шум мешает другим людям гулять и отдыхать в лесу
3. Зачем в солнечную погоду нужен головной убор?
 - чтоб красивее выглядеть
 - чтобы избежать солнечного удара
 - чтоб показать друзьям, какой у тебя красивый головной убор
4. Какое правило нарушил Буратино в сказке «Золотой ключик или приключение Буратино»?
 - Нельзя доверять незнакомым людям
 - Необходимо уважать старших и слушаться их
 - В жаркую погоду необходимо носить головной убор
5. Что прикладывают после укуса пчелы?
 - масло
 - лед
 - пластилин
6. Если к тебе приближается собака без поводка и намордника, как ты поступишь?

- Быстро побежишь
- Крикнешь «Фас!»
- Останешься стоять на месте и скажешь собаке «Стоять»

3 раунд (ситуации на картинках)

1. «Пляж» определи, какая картинка правильная
2. «Площадки» на какой картинке безопасная площадка для игр
3. Человеку какой профессии принадлежат данные предметы?
 - 1 – полицейский
 - 2 – врач
 - 3 – пожарный
4. Каким дорожным знаком обозначено место для перехода улицы?
 - 1
 - 2
 - 3

Подвижная игра «Светофор»

Ведущий показывает сигналы светофора: красный – стоит, желтый – ходьба на месте, зеленый – посмотрели по сторонам только потом пошли. Постепенно ведущий увеличивает темп игры, пытаясь запутать детей.

4 раунд (загадки)

1. Выпал на пол уголек,
Деревянный пол зажег,
Не смотри. Не жди, не стой,
А залей его... (водой)
2. Знают малыши и взрослые
Всем знакомые полоски.
Через дорогу нас ведет
Пешеходный ... (переход)
3. Кто трехглазый, одноногий
Нам мигает у дороги?
Красный глаз глядит в упор,
«Стой!» - сигналист ... (светофор)
4. Этот маленький злодей, зверя грозного страшней,
На траве в лесу живет, не росу, а кровь он пьет.
Настоящий паразит и несет энцефалит.
Облик страшен и зловещ. Берегитесь – это ... (клещ)

5. В море очень глубоко.
Чтобы плавать далеко,
Детям нужен обязательно
Наш любимы ... (круг спасательный)
6. Помнит каждый гражданин
Пожарный номер ... (01)
7. Если взрослых дома нет,
Не веди ни с кем бесед,
До свидания – скажи
Быстро трубку ... (положи)

Подведение итогов. Награждение команд.

Команда:

1 раунд (вопрос- ответ)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

Команда:

4 раунд (загадки)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

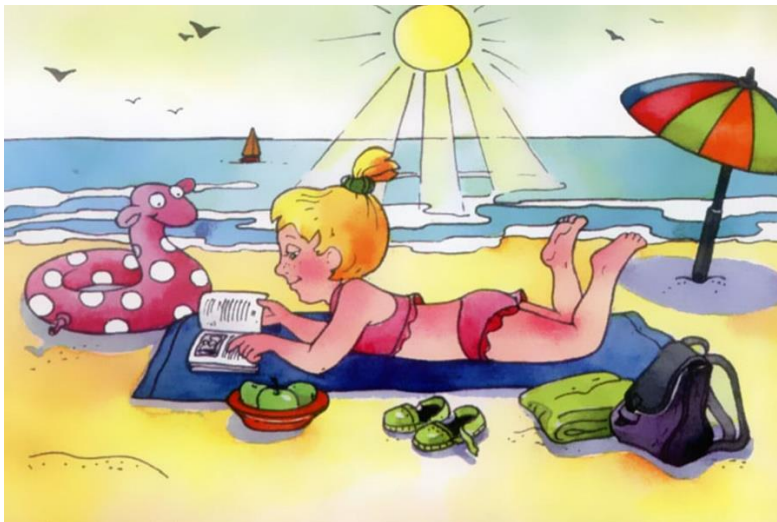
1.



2.



3.



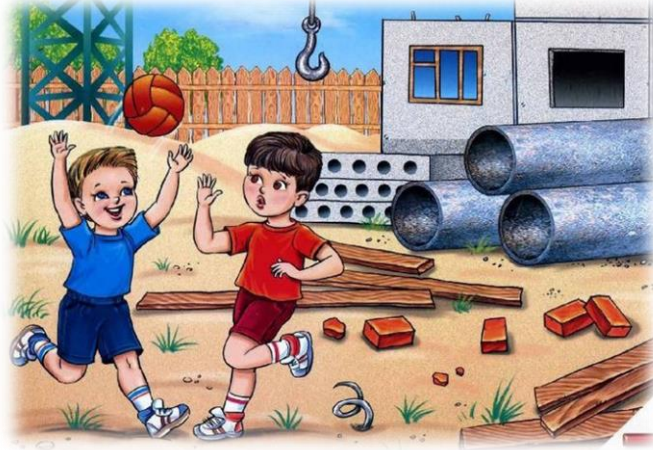
4.



1.



2.



3.



4.



Творим с детьми. Раннее развитие детей
vk.com/club106025538

1.



2.



3.



1.



2.



3.



Для жюри

1 раунд (вопрос - ответ)

1. (проезжая часть)
2. (спичками)
3. (свисток)
4. (ядовитые)
5. (зебра)
6. (пожарные)
7. (бинт)
8. (огнетушитель)
9. (Красная Шапочка)
- 10.(подорожник)

2 раунд (вопрос – 3 варианта ответа)

1. Какое растение считается ядовитым?
 -
 - вороний глаз
 -
2. Почему в начале лета в лесу нельзя шуметь?
 - птицы и звери в это время выводят потомство, могут испугаться шума и уйти
 -
 -
3. Зачем в солнечную погоду нужен головной убор?
 -
 - чтобы избежать солнечного удара
 -
4. Какое правило нарушил Буратино в сказке «Золотой ключик или приключение Буратино»?
 - Нельзя доверять незнакомым людям
 -
 -

5. Что прикладывают после укуса пчелы?
- - лед
 -
6. Если к тебе приближается собака без поводка и намордника, как ты поступишь?
- -
 - Останешься стоять на месте и скажешь собаке «Стоять»

3 раунд (ситуации на картинках)

1. «Пляж» определи, какая картинка правильная – **2, 4**
2. «Площадки» на какой картинке безопасная площадка для игр - **4**
3. Человеку какой профессии принадлежат данные предметы?
- -
 - 3 – пожарный
4. Каким дорожным знаком обозначено место для перехода улицы?
- - 2
 -

4 раунд (загадки)

1. (водой)
2. (переход)
3. (светофор)
4. (клещ)
5. (круг спасательный)
6. (01)
7. (положи)

Правила игры в квиз с дошкольниками

1. Игра состоит из 4 раундов.

1 раунд – вопрос – ответ – 10 вопросов

2 раунд - вопрос – три варианта ответов – 6 вопросов

3 раунд – ситуации по картинкам – 4 ситуации

4 раунд – вопросы- загадки – 7 загадок

На обдумывание ответов и его фиксацию дается от 20 до 30 секунд.

Длительность игры 30-40 минут.

Обязательно делать перерыв или физкультминутки (можно посмотреть мультфильм «Безопасность – это важно»)

2. Перед каждым раундом, организатор игры обязательно озвучивает правила. Правила на схемах или картинках: не выкрикивать, не ссориться, не пользоваться телефоном с интернетом, соблюдать отведенное на ответы время, работать в команде дружно, обсуждать ответы сообща.

Ответы каждая команда пишет в специальной форме. После каждого раунда формы собираются и отдаются жюри.

На второй и третий раунд командам выдаются заранее подготовленные рабочие листы с заданиями.

3. В конце каждого, после того как сданы формы с ответами, зачитываются правильные ответы. В зависимости от данных командой ответов, ей присуждаются игровые очки. Они даются за правильные ответы. За каждый правильный ответ присуждается одно очко. Команда набравшая наибольшее количество очков, становится победителем игры. В игре не озвучиваются места, а награждаются команды начиная с самого последнего места.

Награждают как самую дружную команду, самую самостоятельную, самую интеллектуальную.

4. Команд в игре может быть сколько угодно, но не меньше двух. Количество игроков в одной команде может колебаться от 5 до 10 человек, в зависимости от количества заявленных участников. Задача играющих – продемонстрировать свои знания, логику, внимательность и эрудицию.

В каждой команде присутствует обязательно один-два взрослых.

Взрослый является координатором к команде. Он не говорит правильный ответ, дает возможность подумать и принять решение детям. Однако, при затруднении подводит детей к правильному ответу.

5. После завершения игры проводится подсчет очков и определяются места команд. Обязательно награждаются все команды, и победитель.



